MENTORIA TECH - Aula 03

A partir das três questões problemas abaixo, identifique quais

variáveis deveria criar e quais seriam os seus respectivos tipos de

dados; e sugira uma variável adicional que poderia ser criada em

cada questão além da definição do tipo de dado dessa variável.

Questão-Problema 01: Cadastro de Aluno

Um sistema de cadastro de alunos precisa armazenar as seguintes

informações: o nome completo do aluno, sua idade, sua altura (em

metros) e se ele está matriculado ou não.

Quais variáveis devem ser criadas?

Quais tipos de dados cada uma delas deve ter?

#### **Questão 01: Cadastro de Aluno**

* nomeAluno: string
* idadeAluno: int
* alturaAluno: float
* matriculado: bool

Questão-Problema 02: Informações de Produto

Você foi contratado para criar um programa que registre informações

de um produto. O programa deve armazenar: o nome do produto, sua

quantidade em estoque, o preço unitário e se ele está disponível para

venda.

Identifique as variáveis necessárias.

Determine os tipos de dados adequados para cada uma.

### **Questão-Problema 02: Informações de Produto**

#### **Variáveis**:

#### nomeProduto: nome do produto (tipo string).

#### quantidadeEstoque: quantidade em estoque (tipo int). precoUnitario: preço unitário do produto (tipo float).

#### disponivelParaVenda: se o produto está disponível para venda (tipo bool).

#### 

Questão-Problema 03: Dados de um Evento

Um organizador de eventos deseja criar um sistema para registrar os

seguintes dados de um evento: o nome do evento, o número de

participantes esperados, o preço do ingresso e se o evento será

presencial.

Quais variáveis você criaria para representar essas informações?

Que tipos de dados você usaria para cada variável?

#### **Questão 03: Dados de um Evento**

* nomeEvento: string
* numParticipantesEsperados: int
* precoIngresso: float
* eventoPresencial: bool